

PROTOKOLLBLATT

Runde	1	2	3	4	5	6	7	8
Gut vor dem Handel								
Name des/der Tauschpartners/Tauschpartnerin								
Typ des/der Partners/Partnerin (Nummer)								
Gut des/der Tauschpartners/Tauschpartnerin								
Startpunkte/Punkte der letzten Runde	40							
gewünschtes Produkt erhalten: + 20 Punkte								
gewünschtes Produkt nicht erhalten: Lagerkosten (s. u.)								
Gesamtpunkte:								

Spieltypen	
Typ 1 (rot):	produziert Brot konsumiert Schokolade
Typ 2 (grün):	produziert Fisch konsumiert Brot
Typ 3 (blau):	produziert Schokolade konsumiert Fisch

Lagerkosten	
Schokolade:	-1 Punkt
Brot:	-4 Punkte
Fisch:	-9 Punkte